

# Concurso



## Regulamento

Depois do sucesso da 1ª edição, o Concurso SÍTESTAR.PT está de regresso para lançar um novo desafio. A DECO e a DNS juntam-se para distinguir os jovens que desenvolvam websites originais em português e sob o domínio .PT.

Mais que um apelo à criatividade e ao empreendedorismo, o Concurso SÍTESTAR.PT convida os jovens a desenvolverem conteúdos relevantes na área da ciência e do conhecimento, do empreendedorismo, das artes e do desporto e a publicá-los de uma forma inovadora.

Este concurso constitui ainda uma excelente oportunidade para as escolas divulgarem e partilharem os seus projetos e as suas atividades junto da sua comunidade.

O Concurso SÍTESTAR.PT pretende que os jovens participantes assumam a responsabilidade intelectual e legal pelos trabalhos a concurso, aprendendo assim a respeitar as regras de segurança, privacidade, direitos conexos e propriedade.

Este concurso visa distinguir os esforços e trabalho dos jovens, não estando subordinado a qualquer modalidade de sorte, risco, compra de produtos ou pagamentos.

Em [www.sitestar.pt](http://www.sitestar.pt) está disponível toda a informação sobre a legislação aplicável, bem como um conjunto de recomendações relativas à proteção dos direitos de propriedade intelectual e direitos conexos. Neste sentido, qualquer dúvida neste âmbito deve ser dirigida para [sitestar@sitestar.pt](mailto:sitestar@sitestar.pt).

### Objetivos Estratégicos do Concurso SÍTESTAR.PT:

- Promover a literacia para os media digitais entre os jovens em idade escolar;
- Incentivar os jovens a utilizar a Internet e as suas ferramentas e a criar *websites* enquanto editores e participantes ativos no desenvolvimento da internet;
- Alertar os jovens enquanto consumidores para os seus direitos digitais e à sua necessária salvaguarda;
- Divulgar conteúdos e ideias empreendedoras dos jovens e das escolas em português;
- Promover o TLD nacional quer em Portugal quer na Europa, de forma a potenciar a geração de futuros novos clientes.

---

*O Concurso SÍTESTAR.PT resulta de uma organização conjunta.*



DECO

Associação Portuguesa para a Defesa do Consumidor



Associação DNS.PT

---

## 1. Destinatários do concurso

O Concurso SITESTAR.PT destina-se a alunos do 3.º ciclo do ensino básico e ensino secundário/profissional. Podem concorrer alunos de estabelecimentos de ensino públicos e privados de Portugal Continental e Regiões Autónomas aderentes da DECOJovem.

A DECOJovem é um projeto de educação do consumidor da DECO. Para obter mais informação e aderir, visite [www.decojovem.pt](http://www.decojovem.pt) \*

\*Não existem quaisquer custos de adesão à DECOJovem.

## 2. Categorias do Concurso

O Concurso SITESTAR.PT apresenta 3 categorias alternativas onde se devem enquadrar os *websites* a serem criados:

### CATEGORIA 1- CIÊNCIA E CONHECIMENTO

A categoria Ciência e Conhecimento contempla o desenvolvimento de *websites* sobre as diferentes áreas da ciência e do conhecimento em que os alunos tenham especial interesse para partilha de saberes, de experiências e de trabalhos. Nesta categoria, é também possível integrar os clubes que fazem parte da escola e que desejem divulgar e promover as suas atividades.

### CATEGORIA 2 - EMPREENDEDORISMO SOCIAL E ECONÓMICO

A categoria Empreendedorismo Social e Económico contempla o desenvolvimento de *websites* com cariz social e económico que promovam iniciativas de voluntariado, inclusão social, empreendedorismo ou projetos de cariz económico que os jovens queiram promover ou divulgar.

### Categoria 3 – MÚSICA, ARTES E DESPORTO

A categoria Música, Artes e Desporto, contempla a criação de *websites* dedicados à música e outras expressões artísticas assim como, atividades desportivas que os jovens desejem promover ou nas quais participem e queiram divulgar. Nesta categoria, é também possível integrar os clubes que fazem parte da escola e que desejem divulgar e promover as suas atividades.

## 3. Quem pode concorrer:

Podem apresentar trabalhos os alunos de escolas inscritas na rede de escolas DECOJovem.

---

Para cada categoria do Concurso SITESTAR estão abertos 2 escalões de participantes:

1.º Escalão – Equipas de alunos do 3.º Ciclo do Ensino Básico

2.º Escalão – Equipas de alunos do Ensino Secundário e Profissional

Equipa:

- Cada equipa deve ser composta por um aluno ou grupo de alunos (máximo de 3 alunos) do mesmo escalão e por um professor responsável (de preferência da área de TIC) que ficará responsável pelo acompanhamento da equipa;
- Poderão participar várias equipas da mesma escola;
- Cada equipa pode concorrer a uma ou mais categorias;
- Cada equipa apenas pode apresentar um *website* por categoria.

## 4. Como participar?

Para participar no concurso, o docente responsável pelo aluno ou grupo de alunos deverá, em primeiro lugar, proceder à inscrição do(s) mesmo(s) através do formulário disponível no *website* do concurso SITESTAR.PT em [www.sitestar.pt](http://www.sitestar.pt).

No preenchimento do **FORMULÁRIO DE INSCRIÇÃO** da equipa devem constar os seguintes dados:

- Escola: Nome, morada, contacto telefónico e endereço de correio eletrónico;
- Professor responsável: Nome completo, disciplina, contacto telefónico e endereço eletrónico;
- Elementos da equipa: Nome completo, ano de escolaridade, idade e endereço de correio eletrónico;
- Nome da equipa;
- Categoria e escalão a que concorrem.

Depois de efetuar a inscrição, a equipa tem até ao dia 13 de janeiro de 2015 para apresentar a proposta da ideia de *website* que pretende desenvolver. Para a apresentação da proposta, a equipa deve preencher a **FICHA DE PROPOSTA** com os seguintes elementos:

- Escola: Nome, morada, contacto telefónico e endereço de correio eletrónico;
- Professor responsável: Nome completo, disciplina, contacto telefónico e endereço eletrónico;
- Elementos da equipa: Nome completo, ano de escolaridade, idade e endereço de correio eletrónico;
- Nome da equipa, categoria e escalão a que concorrem;
- Título do *website*;
- Endereço pretendido (.pt);
- Memória descritiva:
  - Enquadramento e justificação (até 2 000 carateres);
  - Objetivos gerais e específicos do projeto (até 1 000 carateres);
  - Destinatários (até 500 carateres);

- 
- Apresentação detalhada do projeto a ser desenvolvido: descrição dos conteúdos e sua importância (até 3 000 caracteres); estrutura do *website* (até 2 000 caracteres); calendário de execução (até 1 500 caracteres) e parcerias (até 5 000 caracteres);
  - Resultados esperados (até 1 500 caracteres);
  - Descrição das tarefas que ficarão afetas a cada membro da equipa (até 1 500 caracteres).

Na 1.ª fase do Concurso SITESTAR.PT serão avaliadas e selecionadas as melhores ideias apresentadas e os vencedores ganham a possibilidade de desenvolver a mesma, com a criação do *website* proposto.

A 2ª fase do Concurso SITESTAR.PT vai premiar os melhores *websites* desenvolvidos pelas equipas, com a atribuição de vencedores e menções honrosas.

*A realização da inscrição implica o conhecimento e aceitação integral dos termos e condições aplicáveis ao presente concurso. Neste pressuposto, na sequência da inscrição, o docente enquanto responsável compromete-se a concluir a participação, submetendo o website para apreciação do júri, de acordo com as diferentes fases e prazos definidos neste regulamento.*

## 5. As Fases do Concurso SITESTAR.PT

O Concurso SITESTAR.PT irá decorrer em 2 fases:

### 1.ª FASE: Apresentação da ideia de website a construir.

Serão aprovados um máximo de 90 projetos que passam à 2.ª fase de concurso.

*29 de outubro 2014 a 13 de janeiro 2015*

### 2.ª FASE: Desenvolvimento da ideia e construção do website

Serão premiados 6 trabalhos vencedores e atribuídas 9 menções honrosas.

*30 de janeiro a 31 de março de 2015*

## APRESENTAÇÃO DA IDEIA - 1.ª Fase do Concurso SITESTAR.PT

Período: 29 de outubro de 2014 a 13 de janeiro de 2015.

Durante este período, os participantes deverão fazer a sua inscrição, conforme ponto 4, e apresentar a proposta da ideia para o *website* que pretendem criar de acordo com a categoria selecionada e dentro do seu escalão.

O Júri analisará todas as propostas submetidas no prazo previsto. Em cada categoria serão selecionadas 30 propostas de ideias, 15 para cada escalão. No total serão

---

apuradas 90 propostas de ideias de *websites*. O resultado será anunciado em [www.sitestar.pt](http://www.sitestar.pt) no dia 29 de janeiro de 2015.

Cada equipa vencedora recebe um voucher que inclui: um domínio .PT, uma ferramenta de criação de site e respetivo alojamento e um endereço de correio eletrónico, o que lhes permitirá o desenvolvimento da ideia proposta e o apuramento para a 2.ª fase do concurso. Este voucher é válido por 12 meses.

Todas as equipas serão notificadas da decisão, porém os resultados estarão disponíveis em [www.sitestar.pt](http://www.sitestar.pt), não se responsabilizando a organização do concurso por qualquer falha de notificação direta que possa ocorrer.

## Desenvolvimento da Ideia - 2.ª Fase do Concurso SÍTESTAR.PT

Período: 30 de janeiro 2015 a 31 de março de 2015.

A partir do momento que dispõem do voucher, as equipas devem iniciar o desenvolvimento do *website*, de acordo com a proposta apresentada e aprovada. Todos os *websites* selecionados têm que estar concluídos até ao dia 31 de março e, até essa data, ser dado a conhecer ao Júri o *link* do trabalho realizado, através do email: [sitestar@sitestar.pt](mailto:sitestar@sitestar.pt).

A organização reserva-se o direito de desativar de imediato e sem pré-aviso, todos os bens e serviços associados ao voucher, ou seja: o domínio .PT, a ferramenta de criação de site e respetivo alojamento e o endereço de correio eletrónico, caso os participantes não concluam o seu trabalho nos prazos estipulados ou não respeitem o definido na Ficha de Proposta.

Os *websites* serão selecionados pelo júri tendo em atenção os critérios de avaliação. Em cada categoria e para cada escalão será selecionado 1 vencedor. Dentro de cada categoria serão ainda atribuídas 3 menções honrosas.

Os melhores *websites* serão premiados com um *tablet*. Todos os elementos da equipa assim como o docente responsável serão premiados.

Os vencedores e as menções honrosas serão anunciados no site oficial do concurso em [www.sitestar.pt](http://www.sitestar.pt), a 29 de abril de 2015

## 6. Os Prémios

### Apresentação da Ideia - 1.ª Fase

Nesta fase serão selecionadas no máximo 90 propostas de ideias que recebem o voucher: um domínio .PT, uma ferramenta de criação de *site* e respetivo alojamento e um endereço de correio eletrónico válido por 12 meses.

Para cada categoria e de acordo com o respetivo escalão serão, no máximo, selecionadas o seguinte número de propostas de ideias:

Categoria	Escalão	Nº de propostas selecionadas na 1ª fase
Ciência e conhecimento	1º escalão	15
	2º escalão	15
Empreendedorismo social e económico	1º escalão	15
	2º escalão	15
Música, artes e desporto	1º escalão	15
	2º escalão	15
TOTAL		90 propostas de ideias

### Desenvolvimento da ideia - 2.ª Fase

Para cada uma das categorias serão selecionados, entre os 30 *websites* desenvolvidos, um vencedor para cada escalão. Cada aluno ou os elementos da equipa de alunos e respetivo professor que apresentaram o trabalho vencedor recebem um *tablet*.

Dentro de cada categoria, para além dos dois vencedores em cada escalão, serão atribuídas 3 menções honrosas.

Categoria	Escalão	Nº projetos vencedores	Nº projetos com menção honrosa
Ciência e conhecimento	1º escalão	1	3
	2º escalão	1	
Empreendedorismo social e económico	1º escalão	1	3
	2º escalão	1	
Música, artes e desporto	1º escalão	1	3
	2º escalão	1	
TOTAL		6 projetos vencedores	9 projetos com menção honrosa

## 7. Critérios de avaliação

Os *websites* submetidos a concurso serão avaliados de acordo com os seguintes critérios de avaliação:

### 1ª FASE

- Enquadramento e justificação (ponderação 10%)
- Objetivos gerais e específicos (ponderação 10%)
- Destinatários (ponderação 10%)
- Descrição dos conteúdos e sua importância (ponderação 10%)
- Estrutura do Website (ponderação 10%)
- Calendário de execução (ponderação 5%)
- Parcerias (ponderação 5%)
- Resultados esperados (ponderação 10%)
- Apreciação global da proposta (ponderação 30%)

### 2ª FASE

---

Qualidade e execução técnica (ponderação 25%)  
Criatividade e originalidade (ponderação 25%)  
Cumprimento do regulamento e dos objetivos da categoria a concurso (ponderação 25%)  
Relevância e importância dos conteúdos (ponderação 25%)

## 8. Júri

- a) Na 1.ª fase do Concurso o Júri será composto por:  
Um representante da DECO – Associação Portuguesa para a Defesa do Consumidor;  
Um representante do DNS.PT;  
Uma personalidade de reconhecido mérito nesta área
- b) Na 2.ª fase do Concurso o Júri será composto por:  
Um representante da DECO – Associação Portuguesa para a Defesa do Consumidor;  
Um representante do DNS.PT;  
Um representante da DGE - Direção-Geral da Educação;  
Um representante do GDA - Gestão dos Direitos dos Artistas;  
Um representante do IGAC – Inspeção-Geral das Atividades Culturais;  
Um representante do INPI – Instituto Nacional da Propriedade Industrial  
Um representante da SPA - Sociedade Portuguesa de Autores;  
Um representante da ANPRI – Associação Nacional de Professores de Informática;  
Outras personalidades a convidar.
- c) As decisões do Júri são definitivas e não sujeitas a recurso.
- d) O júri reserva-se o direito de não escolher nenhuma das propostas apresentadas, se entender que as mesmas não são adequadas ou não servem os objetivos propostos.

## 9. Contatos

Todos os contactos a realizar no âmbito do concurso devem ser direcionados para [sitestar@sitestar.pt](mailto:sitestar@sitestar.pt).

## 10. Disposições finais

- a) Para a realização do Concurso Sitestar.pt, deverão existir no mínimo 30 propostas por categoria.
- b) Caso não seja atingido o número a que faz referência a alínea anterior o concurso ficará suspenso durante um período máximo de 90 dias, redefinindo-se novas datas para as fases cujos períodos temporais estão identificados nos pontos 3. e 5.

- 
- c) Sem prejuízo do mencionado na alínea b) as candidaturas que já tenham sido apresentados nos termos do ponto 3. e 5. manter-se-ão válidas, salvo não seja essa a vontade expressados concorrentes.

Todos os casos omissos no presente regulamento serão devidamente apreciados pela DECO/DNS e as suas decisões serão definitivas.