



REGULAMENTO

① INTRODUÇÃO

O DNS.PT e a DECO promovem a 3ª edição do Concurso Sitar.pt, uma iniciativa nacional que convida a comunidade educativa a desenvolver sites em português e sob domínio.pt durante o ano letivo de 2015/2016.

O concurso Sitar.pt convida os jovens a desenvolverem e a divulgarem conteúdos relevantes nas áreas da ciência e do conhecimento, da inclusão social, das expressões artísticas e do desporto e a publicá-los de forma criativa e inovadora. É igualmente objetivo deste concurso dar a oportunidade às escolas de promoverem a criação de jornais escolares online, para divulgação do trabalho realizado em âmbito escolar.

O Concurso Sitar.pt pretende que os jovens participantes assumam a responsabilidade intelectual e legal pelos trabalhos a concurso, aprendendo assim a respeitar as regras de segurança, privacidade, direitos conexos e propriedade.

Em www.sitar.pt está disponível toda a informação sobre a legislação aplicável bem como um conjunto de recomendações relativas à proteção dos direitos de propriedade intelectual e direitos conexos. Qualquer dúvida neste âmbito deve ser dirigida para sitar@sitar.pt.

② OBJETIVOS

- Promover a literacia para os media digitais junto dos jovens;
- Incentivar os jovens a utilizar a Internet e as suas ferramentas e também a criar sites enquanto editores e participantes ativos no desenvolvimento da internet;
- Alertar os jovens enquanto consumidores para os seus direitos e deveres na área do digital;
- Divulgar conteúdos e ideias inovadoras dos jovens e das escolas;
- Promover o TLD nacional (extensões .pt), demonstrando as vantagens de ter um domínio .pt, a marca de Portugal na Internet.

③ PÚBLICO-ALVO

O Concurso Sitar.pt destina-se aos alunos do Ensino Básico, Ensino Secundário e Vias Profissionalizantes, com idades entre os 14 e 18 anos. Podem concorrer alunos de estabelecimentos de ensino públicos e privados de Portugal Continental e Regiões Autónomas, desde que aderentes ao projeto DECOJovem.

A DECOJovem é um projeto de educação do consumidor da DECO. Para obter mais informação e aderir, visite www.decojovem.pt *

*Não existem quaisquer custos de adesão à DECOJovem.

4 CATEGORIAS DO CONCURSO

Serão aceites a concurso sites que se enquadrem dentro das seguintes categorias:



CATEGORIA 1 - SABER & CIÊNCIA: contempla a criação de sites sobre as diferentes áreas da ciência e do conhecimento em que os alunos tenham especial interesse para partilha de saberes, de experiências e de trabalhos. Nesta categoria é também possível integrar a criação de sites de clubes que fazem parte das escolas.



CATEGORIA 2 – FAZ A DIFERENÇA! contempla o desenvolvimento de sites que divulguem iniciativas de voluntariado e inclusão social onde os jovens se encontrem envolvidos. Nesta categoria é também possível integrar a criação de sites de clubes que fazem parte das escolas.



CATEGORIA 3 – JOVENS COM TALENTO: contempla a criação de sites dedicados à expressão artística (música, teatro, pintura, etc.) assim como, atividades desportivas em que os jovens participem e que desejem promover. Nesta categoria é também possível integrar a criação de sites de clubes que façam parte das escolas.



CATEGORIA 4 – NOTÍCIAS NA ESCOLA: contempla a criação de jornais escolares online de divulgação do trabalho realizado em contexto escolar. Nesta categoria será avaliada a plataforma online do jornal. Não serão aceites jornais em formato digital.

5 QUEM PODE CONCORRER

Podem concorrer equipas compostas por alunos (1 a 3 alunos) e por um professor que ficará responsável pela inscrição e acompanhamento da equipa.

É possível a participação de várias equipas do mesmo estabelecimento de ensino, podendo um mesmo professor responsável inscrever-se com mais do que uma equipa.

Cada equipa pode candidatar-se com mais do que um projeto, desde que em categorias diferentes.

6 COMO PARTICIPAR

Para participar no concurso, o professor responsável deverá seguir os seguintes passos:

- 1 Aceder à plataforma www.escolas.decojovem.pt e confirmar se a escola que representa pertence à rede DECOJovem. Caso esta ainda não pertença à rede de escolas DECOJovem, deverá registar a escola para poder participar com os seus alunos no Concurso Sitar.pt;
- 2 Depois de se registar e iniciar sessão na plataforma www.escolas.decojovem.pt, escolha a opção **Sitar.pt** e registe a(s) equipa(s) participantes no concurso na área **As minhas equipas**;
- 3 Até ao dia **15 de janeiro de 2016** terão que ser apresentadas as propostas de ideia de sites. Para tal, o professor responsável deve aceder à área **As minhas equipas**, na plataforma www.escolas.decojovem.pt e preencher a **Proposta de ideia** para cada um dos sites a submeter a concurso, indicado os seguintes dados:
 - Nome da equipa e categoria a que concorrem;
 - Título do site;
 - Endereço pretendido (.PT)
 - Memória descritiva:
 - Enquadramento e justificação (até 1 000 caracteres);
 - Objetivos do projeto (até 500 caracteres);
 - Destinatários (até 250 caracteres)
 - Apresentação detalhada do projeto: descrição dos conteúdos e sua importância (até 1 500 caracteres), estrutura do site (até 1 000 caracteres); calendário e execução (até 750 caracteres) e parcerias (até 250 caracteres);
 - Descrição das tarefas que ficarão afetas a cada membro da equipa (até 750 caracteres).

A ficha de proposta de ideia tem como objetivo facilitar o planeamento e organização do trabalho a desenvolver pelas equipas e deve ser explicativo de cada site que se pretende produzir e submeter a concurso. O seu preenchimento é obrigatório para posterior submissão do site a concurso.

7 AS FASES DO CONCURSO SÍTESTAR.PT

O Concurso Sitestra.pt irá decorrer em 2 fases:

1ª FASE // Prazo: 15 de janeiro de 2016

APRESENTAÇÃO DA IDEIA DE SITE

Serão aprovados um máximo de 120 projetos que passam à 2ª fase do concurso.

Até **15 de janeiro de 2016**, o professor responsável deverá efetuar a inscrição e submeter a proposta de ideia, conforme ponto 6.

Todas as propostas serão analisadas pelo Júri que selecionará, no máximo, 120 propostas (até 30 propostas por categoria) de ideias para sites que passarão à 2ª fase do Concurso. O resultado será anunciado em www.sitestar.pt no dia 2 de fevereiro de 2016.

Por cada proposta selecionada a equipa receberá um voucher válido por 12 meses que permitirá à equipa construir o site.

O voucher inclui:

- um domínio .PT
- uma ferramenta de criação de site
- alojamento e um endereço de correio eletrónico

2ª FASE // Prazo: 15 de abril de 2016

DESENVOLVIMENTO DA IDEIA E CONSTRUÇÃO DO SITE

Serão premiados 12 sites.

A partir do momento que as equipas dispõem do voucher, devem iniciar a construção do site, de acordo com a proposta apresentada e selecionada. Todos os sites terão que estar concluídos até **15 de abril de 2016** e, até essa data, o professor responsável deve aceder à plataforma www.escolas.decojovem.pt e, na área **Os meus Sites**, submeter o link do site desenvolvido.

A organização reserva-se o direito de desativar de imediato e sem pré-aviso, todos os bens e serviços associados ao voucher, caso os participantes não concluam o seu trabalho nos prazos estipulados ou não respeitem o definido na Ficha de Proposta.

Os sites serão selecionados pelo Júri tendo em atenção os critérios de avaliação. Em cada categoria serão distinguidos 3 sites com a atribuição de 1º, 2º e 3º lugar.

Os sites vencedores serão anunciados no site oficial do concurso em www.sitestar.pt a 6 de maio de 2016.

8 PRÉMIOS

1ª FASE: APRESENTAÇÃO DA IDEIA DE SITE

Nesta fase serão selecionadas no máximo 120 propostas de ideias de sites que recebem o voucher: um domínio.pt, uma ferramenta de criação de site e respetivo alojamento e um endereço de correio eletrónico, válido por 12 meses.

Para cada categoria serão, no máximo, selecionadas o seguinte número de propostas de ideias:

CATEGORIAS		PROPOSTAS SELECIONADAS
CATEGORIA 1	Saber & Ciência	Até 30
CATEGORIA 2	Faz a diferença!	Até 30
CATEGORIA 3	Jovens com talento	Até 30
CATEGORIA 4	Noticias na Escola	Até 30
Até 120 propostas selecionadas		

O júri reserva-se o direito de não escolher o número de propostas estabelecido por categoria, se entender que as mesmas não são adequadas ou não servem os objetivos propostos.

2ª FASE: DESENVOLVIMENTO DA IDEIA E CONSTRUÇÃO DO SITE

Para cada uma das categorias serão selecionados, entre os 30 sites desenvolvidos, até 12 sites que receberão os seguintes prémios:

CATEGORIA		SELEÇÃO	PRÉMIOS
CATEGORIA 1	Saber & Ciência	1.º prémio	Smartphone
		2.º prémio	Action Cam
		3.º prémio	Colunas Portáteis
CATEGORIA 2	Faz a diferença!	1.º prémio	Smartphone
		2.º prémio	Action Cam
		3.º prémio	Colunas Portáteis
CATEGORIA 3	Jovens com talento	1.º prémio	Smartphone
		2.º prémio	Action Cam
		3.º prémio	Colunas Portáteis
CATEGORIA 4	Noticias na escola	1.º prémio	Voucher 500€
		2.º prémio	Voucher 300€
		3.º prémio	Voucher 150€

A todos os membros das equipas distinguidas no âmbito das **Categorias 1, Categoria 2 e Categoria 3** será atribuído o prémio de acordo com o lugar de classificação. No âmbito destas categorias, os professores responsáveis pelas equipas também serão premiados.

A cada equipa distinguida na **Categoria 4** será atribuído um voucher no valor definido para cada classificação para a aquisição de equipamento ou material que reverte em benefício do projeto. Não serão atribuídos prémios aos membros das equipas.

O júri reserva-se o direito de não atribuir prémios, se entender que os sites desenvolvidos não adequados ou não servem os objetivos propostos.

9 CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DO CONCURSO SÍTSTAR.PT

A avaliação dos trabalhos terá em conta os seguintes critérios de avaliação:

1ª FASE: APRESENTAÇÃO DA IDEIA DE SÍTE

- Enquadramento e justificação (20%)
- Objetivos gerais e específicos do site (20%)
- Destinatários (15%)
- Descrição dos conteúdos e sua importância (20%)
- Estrutura do site (15%)
- Calendário de execução (5%)
- Parcerias a estabelecer (5%)

2ª FASE: DESENVOLVIMENTO DA IDEIA E CONSTRUÇÃO DO SÍTE

- Criatividade e originalidade (25%)
- Relevância e importância dos conteúdos (25%)
- Qualidade e execução técnica (25%)
- Cumprimento do regulamento e dos objetivos da categoria a concurso (25%)

10 JÚRI

O Júri será composto por representantes das seguintes entidades:

1ª FASE: APRESENTAÇÃO DA IDEIA DE SÍTE

- ANPRI – Associação Nacional de Professores de Informática;
- Associação DNS.PT.
- DECO – Associação Portuguesa para a Defesa do Consumidor;
- DGE – Direção Geral de Educação;

2ª FASE: DESENVOLVIMENTO DA IDEIA E CONSTRUÇÃO DO SÍTE

- ANPRI – Associação Nacional de Professores de Informática;
- Associação DNS.PT;
- DECO – Associação Portuguesa para a Defesa do Consumidor;
- DGE – Direção Geral de Educação;
- GDA - Gestão dos Direitos dos Artistas;
- IGAC – Inspeção-Geral das Atividades Culturais;
- INPI – Instituto Nacional da Propriedade Industrial
- SPA - Sociedade Portuguesa de Autores;

As decisões do Júri são definitivas e não sujeitas a recurso.

11 PRAZOS DO CONCURSO

1ª FASE: APRESENTAÇÃO DA IDEIA DE SÍTE

- Inscrição no concurso e submissão da ficha de proposta: até 15 de janeiro de 2016
- Avaliação dos projetos: 16 de janeiro a 1 de fevereiro de 2016
- Divulgação das fichas de propostas selecionadas: 2 de fevereiro de 2016

2ª FASE: DESENVOLVIMENTO DA IDEIA E CONSTRUÇÃO DO SÍTE

- Construção e submissão dos sites: até 15 de abril de 2016
- Divulgação dos vencedores: 6 de maio de 2016

12 DISPOSIÇÕES FINAIS

- a) A participação no concurso implica o conhecimento e aceitação, integral e sem reservas, dos termos e condições previstos no presente Regulamento.
- b) A organização (DECO/DNS.PT) reserva o direito de alterar as condições do regulamento tornando-se efetivas após a sua divulgação em ;
- c) Qualquer situação omissa não prevista no presente Regulamento será apreciada e decidida pela Organização (DECO/DNS.PT).
- d) A Organização (DECO/DNS.PT) não se responsabiliza por eventuais erros informáticos que impeçam a validação da participação.
- e) A Organização (DECO/DNS.PT) reserva-se o direito de, em qualquer momento, introduzir alterações e aditamentos ao presente Regulamento, dando a devida publicidade dos mesmos, não sendo devida qualquer compensação pecuniária ou outra por isso.
- f) A Organização (DECO/DNS.PT) reserva-se o direito de, em qualquer momento, modificar, suspender ou cancelar o Concurso ou o prémio a atribuir, em caso de situações imprevistas, excecionais ou supervenientes.
- g) Os premiados autorizam gratuitamente uma eventual divulgação do(s) respetivo(s) trabalho(s), em qualquer meio de divulgação, para efeitos publicitários do Concurso, não implicando tal autorização qualquer cedência, temporária ou definitiva, dos direitos de autor sobre o trabalho.
- h) Constitui responsabilidade exclusiva dos participantes assegurar ou proteger a confidencialidade, propriedade intelectual ou outros direitos de autor sobre os respetivos trabalhos.

13 INFORMAÇÕES E CONTACTOS

Quaisquer dúvidas respeitantes ao Concurso podem ser esclarecidas junto da DECO, através dos seguintes contactos: Telefone: 213 710 249 Endereço eletrónico: sitestar@sitestar.pt

Todas as informações referentes ao Concurso estão disponíveis no site da iniciativa em www.sitestar.pt.

